

Curriculum Information
What were the greatest achievements of the earliest civilisations?
Term 6 2022-2023
Year 4

İngilizce

Katherine Rundell'den Rooftoppers okuyacağız. Önemli olayları özetlemek ve karakterlerin duygularını yazmalarını desteklemek için çıkarım yapmak üzerinde çalışacağız.

Yazımızda, mezarların kazılması gerekip gerekmediği konusunda dengeli bir argüman yazacağız. Argümanımızın dengeli olduğundan nasıl emin olacağımıza ve fikirlerimizi bağlamak için hangi ön zarfları kullanabileceğimize bakacağız.

Dönemi, Rooftoppers'a sevilen bir karakter açıklaması ve macera hikayesi yazarak bitireceğiz. Sıfatlar ve genişletilmiş isim cümleleri kullanarak açıklayıcı yazımıza odaklanacağız.

Yazım

'ision' dahil olmak üzere kelimelerin nasıl heceleneceğini öğreneceğiz. Ayrıca kesme işaretlerini ve farklı homofon yazımlarını nasıl kullandığımıza da bakacağız.

Matematik

Ondalık sayının ne olduğunu ve ondalık sayıların nasıl ekleneceğini ve çıkarılacağını öğreneceğiz. Ayrıca zaman, şekil ve para hakkında da bilgi edineceğiz.

Bilim

Temel parçaları tanımlayan basit bir seri elektrik devresi inşa edebileceğiz. Desenleri gözlemleyeceğiz ve sonuçları çıkarmak için sonuçları kullanacağız. Çocuklar elektrikle ilgili sorular sorabilecek ve kendi sorularını cevaplamak için doğrudan bilimsel kanıtlar kullanabileceklerdir.

Bu proje sayesinde çocuklar dünyanın ilk eski medeniyetlerinden üçünün tarihini öğrenecekler: eski Sümer, eski Mısır ve İndus Vadisi medeniyeti. Çocuklar öğrendiklerini 6. Dönem sonunda bir sergide sergileyecekler ve burada öğrendiklerini ebeveynler ve diğer yıl gruplarıyla paylaşırlar.

Tarih / Coğrafya

Çocuklar coğrafi bilgilerini eski Sümer, eski Mısır ve İndus Vadisi medeniyetlerinin neden yaptıkları yerde geliştiğini ve konumun her birinin sonuna nasıl yol açtığını araştırmak için kullanacaklar. Çocuklar her medeniyetin yükselişi, hayatı, başarıları ve nihai sonu hakkında bilgi edineceklerdir. Bu medeniyetler erken kentsel gelişim, şehir planlaması, drenaj sistemi, su temini ve binaya mükemmel bir örnektir. Sanat ve metalurji, bize bu medeniyetler hakkında en fazla bilgiyi sağlayan eserlerdir.

PE

Katılacakları etkinlikleri uygulayarak Spor Günü'ne hazırlanmak için çalışacağız. Spor Günü'nden sonra, birçok atletizm temalı fırlatma, atlama ve koşma aktivitelerini denemeye devam edeceğiz. Ayrıca yuvarlak ve diğer yaz sporlarının farklı varyasyonlarını oynamayı öğreneceğiz.

Önemli Yaşam

Güney Afrikalı bir aktivist olan Nelson Mandela hakkında bilgi edineceğiz.

Hesaplama

Scratch ortamını kullanarak programlamada tekrarlama kavramını keşfedeceğiz. Sayım kontrollü ve sonsuz döngüler arasındaki farka bakacağız ve bilgimizi tekrar kullanarak mevcut animasyonları ve oyunları değiştirmek için kullanacağız. Programlama tasarımının aşamalarını uygulayarak tekrarlama kullanan bir oyun tasarlayacak ve oluşturacağız.

Müzik

'Mısırlılar etrafında şarkılara karşı bir melodi ekleme yeteneğini geliştireceğiz.' Ayrıca, aile üyelerinin katılması için nihai bir performans üretmek amacıyla ukulele üzerindeki bilgi ve anlayışlarını kullanacağız.

Fransızca

Sağlıklı ve sağlıksız yiyecekler hakkında nasıl konuşacağımızı öğreneceğiz. Fransızcada 'bazılarını' nasıl söyleyeceğimizi ve cümlelerde nasıl kullanacağımızı öğreneceğiz. Bastille Günü'nün önemini öğreneceğiz.

PSHEE

Vergi ödemeyi ve evlilikle ilgili yasaları öğreneceğiz. 'sürpriz' ve 'sır' arasındaki farkı öğreneceğiz.

RE

İsa'nın öğretilerini yansıtmak için Hristiyanların günlük yaşamlarını nasıl yaşamaya çalıştıklarını öğreneceğiz. Vaftiz ve Komünyon da dahil olmak üzere bir Hristiyanın hayatındaki önemli olayları öğreneceğiz.

DT

Elektrik devresi içeren bir oyun oluşturacağız.