

Curriculum Information  
What were the greatest achievements of the earliest civilisations?  
Term 6 2022-2023  
Year 4

#### Engleză

Vom citi Rooftoppers de Katherine Rundell. Vom lucra la rezumarea evenimentelor cheie și la deducerea sentimentelor personajelor pentru a susține scrierea lor.

În scrisul nostru, vom scrie un argument echilibrat cu privire la dacă mormintele trebuie să fie sau nu săpate. Vom analiza cum să ne asigurăm că argumentul nostru este echilibrat și ce reclame frontale putem folosi pentru a ne conecta ideile.

Vom încheia termenul scriind o descriere a personajului și o poveste de aventură plăcută Rooftoppers. Ne vom concentra pe scrierea noastră descriptivă, folosind adjective și fraze de substantiv extinse.

#### ortografie

Vom învăța despre cum să scrieți cuvinte, inclusiv 'sion'. Vom analiza, de asemenea, modul în care folosim apostrofele și diferitele ortografii ale omofonilor.

#### Matematica

Vom învăța despre ce este o zecimală și cum să adăugăm și să scădem zecimale. De asemenea, vom învăța despre timp, formă și bani.

#### Știință

Vom putea construi un circuit electric simplu în serie, identificând piesele de bază. Vom observa tiparele și vom folosi rezultatele pentru a trage concluzii. Copiii vor putea să pună întrebări despre electricitate și să utilizeze dovezi științifice simple pentru a răspunde la propriile întrebări.

Prin acest proiect, copiii vor afla despre istoria a trei dintre primele civilizații antice ale lumii: Sumer antic, Egiptul antic și civilizația din Valea Indusului. Copiii își vor prezenta învățarea la o expoziție de la sfârșitul termenului 6, unde vor împărtăși ceea ce au învățat cu părinții și alte grupuri de ani.

#### Istorie / Geografie

Copiii își vor folosi cunoștințele geografice pentru a investiga de ce s-au dezvoltat civilizațiile antice Sumer, Egiptul antic și Valea Indusului unde au făcut-o și cum locația a dus și la sfârșitul fiecăruia. Copiii vor afla despre ascensiunea, viața, realizările și sfârșitul eventual al fiecărei civilizații. Aceste civilizații sunt un exemplu excelent de dezvoltare urbană timpurie, urbanism, sistem de drenaj, alimentare cu apă și construcții. Arta și metalurgia sunt artefactele care ne oferă cele mai multe informații despre aceste civilizații.

#### PE

Vom lucra pentru pregătirea Zilei Sportului, practicând evenimentele la care vor participa. După Ziua Sportului, vom continua să încercăm o mulțime de activități tematice de atletism de aruncare, sărituri și alergare. De asemenea, vom învăța să jucăm diferite variante de rotunjitori și alte sporturi de vară.

#### Viață semnificativă

Vom afla despre Nelson Mandela, un activist sud-african.

#### Calcul

Vom explora conceptul de repetare în programare folosind mediul Scratch. Vom analiza diferența dintre buclele controlate de cont și cele infinite și vom folosi cunoștințele noastre pentru a modifica animațiile și jocurile existente folosind repetarea. Vom proiecta și crea un joc care folosește repetarea, aplicând etape de proiectare a programării pe tot parcursul.

#### Muzică

Vom dezvolta capacitatea de a adăuga o melodie contra melodiei melodiilor bazate în jurul 'Egiptenii.' De asemenea, vom folosi cunoștințele și înțelegerea lor despre munca din ukulele pentru a produce o performanță finală pentru membrii familiei.

#### franceza

Vom învăța cum să vorbim despre alimente sănătoase și nesănătoase. Vom învăța cum să spunem 'unele' în franceză și să le folosim în propoziții. Vom afla despre semnificația Zilei Bastiliei.

#### PSHEE

Vom afla despre plata impozitelor și a legilor din jurul căsătoriei. Vom afla despre diferența dintre o surpriză '' și un secret ''.

#### RE

Vom învăța cum creștinii încearcă să își trăiască viața de zi cu zi pentru a reflecta învățăturile lui Isus. Vom afla despre evenimente semnificative din viața unui creștin, inclusiv Botezul și Sfânta Împărtășanie.

#### DT

Vom crea un joc care conține un circuit electric.