

Curriculum Information
What were the greatest achievements of the earliest civilisations?
Term 6 2022-2023
Year 4

angielski

Będziemy czytać Rooftoppers Katherine Rundell. Będziemy pracować nad podsumowaniem kluczowych wydarzeń i wnioskowaniem uczuć bohaterów na poparcie ich pisanie.

W naszym piśmie będziemy pisać wyważony argument na temat tego, czy groby powinny zostać wykopane. Przyjrzymy się, jak upewnić się, że nasz argument jest zrównoważony i jakie reklamy z przodu możemy wykorzystać do połączenia naszych pomysłów.

Skończymy ten termin, pisząc opis postaci i historię przygodową lubianą Rooftoppers. Skoncentrujemy się na pisaniu opisowym, używając przymiotników i rozszerzonych zwrotów rzeczowników.

Pisownia

Dowiemy się, jak przeliterować słowa, w tym 'sion'. Przyjrzymy się również, w jaki sposób używamy apostrofów i różnych pisowni homofonów.

Matematyka

Dowiemy się, czym jest dziesiętny oraz jak dodawać i odejmować dziesiętne. Dowiemy się także o czasie, kształcie i pieniądzu.

Nauka

Będziemy w stanie zbudować prosty szeregowy obwód elektryczny, identyfikujący podstawowe części. Będziemy obserwować wzorce i wykorzystywać wyniki do wyciągania wniosków. Dzieci będą mogły zadawać pytania dotyczące elektryczności i wykorzystywać proste dowody naukowe, aby odpowiedzieć na własne pytania.

Dzięki temu projektowi dzieci poznają historię trzech pierwszych starożytnych cywilizacji świata: starożytnego Sumeru, starożytnego Egiptu i cywilizacji Doliny Indusu. Dzieci zaprezentują swoją naukę na wystawie pod koniec semestru 6, gdzie podzielą się tym, czego nauczyli się z rodzicami i grupami z innych lat.

Historia / Geografia

Dzieci wykorzystają swoją wiedzę geograficzną, aby zbadać, dlaczego starożytne Sumer, starożytny Egipt i cywilizacje Doliny Indusu rozwinęły się tam, gdzie to zrobiły i jak lokalizacja doprowadziła do końca każdego z nich. Dzieci dowiedzą się o powstaniu, życiu, osiągnięciach i ostatecznym końcu każdej cywilizacji. Cywilizacje te są doskonałym przykładem wczesnego rozwoju obszarów miejskich, planowania miast, systemu odwadniającego, zaopatrzenia w wodę i budownictwa. Sztuka i metalurgia to artefakty, które dostarczają nam najwięcej informacji o tych cywilizacjach.

WF

Będziemy pracować nad przygotowaniem się do Dnia Sportu, ćwicząc wydarzenia, w których będą uczestniczyć. Po Dniu Sportu będziemy nadal próbować wielu zajęć związanych z lekkoatletyką, takich jak rzucanie, skakanie i bieganie. Nauczmy się także grać w różne odmiany rounders i innych sportów letnich.

Znaczące życie

Dowiemy się o Nelsonie Mandeli, działaczu z Afryki Południowej.

Obliczenia

Zbadamy koncepcję powtarzania w programowaniu przy użyciu środowiska Scratch. Przyjrzymy się różnicy między kontrolowanymi zliczaniem a nieskończonymi pętlami i wykorzystamy naszą wiedzę do modyfikowania istniejących animacji i gier za pomocą powtórzeń. Zaprojektujemy i stworzymy grę, która wykorzystuje powtórzenia, stosując etapy projektowania programowania w całym tekście.

Muzyka

Rozwiniemy umiejętność dodawania melodii do piosenek opartych na 'Egipcjanie'. Wykorzystamy również ich wiedzę i zrozumienie pracy nad ukulele, aby stworzyć ostateczne wyniki dla członków rodziny.

francuski

Dowiemy się, jak rozmawiać o zdrowym i niezdrowym jedzeniu. Dowiemy się, jak powiedzieć 'niektóre' w języku francuskim i używać go w zdaniach. Dowiemy się o znaczeniu Dnia Bastylli.

PSHEE

Dowiemy się o płaceniu podatków i przepisach dotyczących małżeństwa. Dowiemy się o różnicy między niespodzianką ' ' a tajemnicą ' '.

RE

Dowiemy się, jak chrześcijanie starają się żyć swoim codziennym życiem, aby odzwierciedlić nauki Jezusa. Dowiemy się o znaczących wydarzeniach w życiu chrześcijanina, w tym chrzcie i komunii świętej.

DT

Stworzymy grę zawierającą obwód elektryczny.